



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för medieteknik

4ME501 Programmering för Digital Humaniora, 15 högskolepoäng
Programming for Digital Humanities, 15 credits

Huvudområde

Medieteknik

Ämnesgrupp

Medieproduktion

Nivå

Avancerad nivå

Fördjupning

A1N

Fastställande

Fastställd av Fakulteten för teknik 2017-03-06

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2017

Förkunskaper

Grundläggande behörighet för studier på avancerad nivå samt särskild behörighet:

Filosofie kandidatexamen (Bachelor of Arts in any discipline) eller motsvarande examen (minst 180 hp).

Mål

Efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- behärska metoder för grundläggande programmering
- redogöra för begrepp och metoder som möjliggör att programmering kan användas som ett kraftfullt medel för olika uttrycksformer inom humaniora och konst.
- redogöra för hur olika programmeringstekniker kan användas för att analysera och tolka ämnesinnehåll på nya sätt.

Innehåll

Kursen innehåller:

- Grundläggande begrepp inom programmering
- Programspråk uppbyggnad: teoretiska och praktiska aspekter
- Algoritmer och problemlösning
- Hantering av olika datatyper; interaktion och visualisering
- Tillämpa olika programmeringstekniker för att lösa relevanta problem inom humaniora.

Undervisningsformer

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, laborationer och seminarier.

Examination

Kursen bedöms med betygen A, B, C, D, E, Fx eller F.

Betyget A utgör det högsta betygssteget, resterande betyg följer i fallande ordning där betyget E utgör det lägsta betygssteget för att vara godkänd. Betyget F innebär att studentens prestationer bedömts som underkända.

Kursen examineras genom en skriftlig tentamen och redovisningen av obligatoriska inlämningsuppgifter. För dessa gäller att de ska klaras av till utsatta inlämningsdatum. Slutbetyget är ett viktat medelvärde av provmomenten.

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs en kursvärdering. Resultat och analys av kursvärderingen ska återkopplas till de studenter som genomfört kursen och de studenter som deltar vid nästa kurstillfälle.

Kursvärderingen genomförs anonymt. Den sammanställda rapporten arkiveras vid fakulteten.

Övrigt

Betygskriterier för A-F-skalan kommuniceras till studenten via särskilt dokument. Studenten informeras om kursens betygskriterier senast i samband med kursstart.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Montfort, Nick. (Senaste upplaga). Exploratory programming for the arts and humanities. Cambridge, MA: MIT Press. 328 sidor

Webbaserat material, Linnéuniversitetet med flera; motsvarande 400 sidor