



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

4ME305 Webb- och mobilutveckling, 7,5 högskolepoäng

Web and Mobile Development, 7.5 credits

Huvudområde

Medieteknik

Ämnesgrupp

Medieproduktion

Nivå

Avancerad nivå

Fördjupning

A1N

Fastställande

Fastställd 2015-05-22

Senast reviderad 2019-10-03 av Fakulteten för teknik. Revidering av förkunskaper.

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2020

Förkunskaper

30 hp på G2F-nivå i medieteknik eller motsvarande.

Mål

Syftet med kursen är att ge studenterna den tekniska grund, kunskap och färdighet relaterad till olika ramverk som används för utvecklande och utnyttjandet av webben och mobila program och tjänster.

Efter avslutad kurs ska studenten:

- ha en god förståelse för olika metoder och tekniker som används inom webben och mobil teknik
- ha en bra förståelse för olika ramverk för utveckling och distribution av webben och mobila program och tjänster
- förstå de aspekter som rör utformning och användarkrav för att utveckla skalbara webbaserade och mobila program och tjänster
- ha en djup förståelse för olika standarder för webben och mobil utveckling
- behärska och kunna använda olika verktyg och utvecklingsmetoder för distribution av webbaserade och mobila lösningar
- ha en förståelse för testdriven utveckling och användbarhetsaspekter ansluten till webben och mobila program och tjänster.

Innehåll

Kursen består av följande delar:

- En översikt över relevanta begrepp och moderna utvecklingsmetoder för webben och mobil teknik.
- Kravanalys, design och utveckling av skalbara webbaserade och mobila program och tjänster.
- Olika integrationsmetoder och tekniker för att överbrygga webbaserade och mobila program.
- Prototyper för genomförandet och utvecklandet av skalbara webbaserade och mobila program i produktionsmiljöer.

Undervisningsformer

Föreläsningar, seminarier och workshops.

Examination

Kursen bedöms med betygen A, B, C, D, E, Fx eller F.

Betyget A utgör det högsta betygssteget, resterande betyg följer i fallande ordning där betyget E utgör det lägsta betygssteget för att vara godkänd. Betyget F innebär att studentens prestationer bedömts som underkända.

Bedömning i den här kursen kommer att bestå av: skriftliga och/eller muntliga prov, inlämningsuppgifter samt obligatoriska seminarier. Den huvudsakliga formen för examinationen bestäms vid kursstart.

För studerande som inte blivit godkänd vid ordinarie provtillfälle anordnas förnyad prövning i nära anslutning till ordinarie prov.

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs en kursvärdering. Resultat och analys av kursvärderingen ska återkopplas till de studenter som genomfört kursen och de studenter som deltar vid nästa kurstillfälle.

Kursvärderingen genomförs anonymt. Den sammanställda rapporten arkiveras vid fakulteten.

Överlappning

Kursen kan inte ingå i en examen tillsammans med följande kurser som helt eller delvis överlappar innehållet i denna kurs: 4ME105 Webb- och mobilutveckling, 7,5 hp

Övrigt

Betygskriterier för A-F-skalan kommuniceras till studenten via särskilt dokument. Studenten informeras om kursens betygskriterier senast i samband med kursstart.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

Casteleyn, S., Daniel, F., Dolog, P., Matera, M. (2009). *Engineering Web Applications*. Springer Dordrecht Heidelberg, London New York. 250 (363) sidor

Camposato, O. (2010). *Web 2.0 Fundamentals for Developers: With AJAX, Development Tools, and Mobile Platforms*. Jones and Bartlett Publishers. 350 (751) sidor

Frederick, G. (2010). *Beginning Smartphone Web Development*. Apress. 100 (350) sidor

DFM, Utdelat material, 200 sidor