



# Linnéuniversitetet

Kalmar Växjö

## Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik  
Institutionen för teknik

2MT025 Datoranimering, 7,5 högskolepoäng  
Computer animation, 7.5 credits

### Huvudområde

Maskinteknik

### Ämnesgrupp

Maskinteknik

### Nivå

Grundnivå

### Fördjupning

G2F

### Fastställande

Fastställd av institutionsstyrelsen vid Institutionen för teknik 2010-05-17

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2010

### Förkunskaper

Grundläggande matematik 1, Vektorgeometri, Analys 1, Fysik-Mekanik, Maskinteknisk grundkurs, Avancerad CAD i 3D, Maskinkonstruktion M1, Maskinkonstruktion M2, Hållfasthetslära eller motsvarande.

### Förväntade studieresultat

Efter genomgången kurs skall studenten ha:

- grundläggande kunskaper i ett datormodelleringsprogram
- förståelse för 3D-modellering
- grundläggande kunskaper i animeringsteknik
- ett effektivt verktyg för presentation av produkters form och funktion

### Innehåll

- avancerad solidmodellering
- komponentmodellering, sammanställning och ritningar
- skapa animeringar för ett antal produkter
- inblick i materialbehandling och ljussättning
- projekt med inriktning mot maskinteknik

### Undervisningsformer

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, övningar och projekt. Obligatoriska moment meddelas vid kursstart.

## Examinationsformer

Kursen bedöms med betygen U,3,4 eller 5.

Bedömningen av de studerandes prestationer sker som regel under särskilda tentamensperioder och kan vara skriftliga och/eller muntliga samt på inlämnade övningsredovisningar och fysiska produkter.

## Kursvärdering

Efter avslutad kurs genomförs en kursutvärdering som sammanställs och återkopplas till studenterna samt arkiveras enligt institutionens bestämmelser.

## Kurslitteratur och övriga läromedel

### **Referenslitteratur**

Utdelat material

Litteratur beroende på datorprogram som kommer att användas.