



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

2DV609 Projekt i Programvaruteknik, 7,5 högskolepoäng

Project Course in Software Engineering, 7.5 credits

Huvudområde

Datavetenskap

Ämnesgrupp

Informatik/data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G2F

Fastställande

Fastställd 2019-06-10.

Reviderad 2026-03-02. Revidering av förkunskaper.

Kursplanen gäller från och med vårtermin 2026.

Förkunskaper

60 hp inom datavetenskap inklusive 1DV603 Software Design, 7,5 hp eller motsvarande

Mål

Efter genomförd kurs skall studenten kunna:

- beskriv och utför mjukvaruutvecklingsprocessen
- beskriva och genomföra specifika aktiviteter inom ett mjukvaruutvecklingsprojekt
- beskriva och skapa artefakter, t.ex. dokumentation, inom ramen för ett

mjukvaruutvecklingsprojekt.

Innehåll

- Introduktion till mjukvaruutvecklingsprocessen (i.e., agile, vattenfall, spiral och offshore)
- Introduktion till projektledning aktiviteter (e.g., identification of need, planning, designing, implementation, testing and documenting) och artefakter (e.g., use cases, class diagrams, and other UML models, requirements and design documents) inom mjukvaruutvecklingsprojekt.
- Problemlösning i grupp med fokus på aktiviteter inom mjukvaruutveckling.

Undervisningsformer

Undervisningen sker i form av föreläsningar och handledningsmöten. Föreläsningarna introducerar projektet, de metoder det skall genomföras enligt samt de resurser som förväntas användas. Studenterna har regelbundna handledningsmöten med en lärare under projektet.

Projektet presenteras vid ett seminarium i anslutning till kursens slut.

Examination

Kursen bedöms med betygen A, B, C, D, E eller F.

Betyget A utgör det högsta betygssteget, resterande betyg följer i fallande ordning där betyget E utgör det lägsta betygssteget för att vara godkänd. Betyget F innebär att studentens prestationer bedömts som underkända.

Bedömning av de studerandes prestationer sker genom ett planeringsdokument, ett projektarbete (inklusive leverabler), kollegial bedömning (peer evaluation) och en slutpresentation. För studerande som inte blivit godkänd vid ordinarie provtillfälle anordnas förnyad prövning i nära anslutning till ordinarie prov.

För godkänt betyg på kursen krävs minst betyg E på samtliga moment. Slutbetyget bestäms från: studentens egna prestation (kollegial bedömning) samt dess prestation som del av gruppen (planering, projektarbete inklusive leverabler, och slutpresentationen).

Förnyad examination ges i enlighet med Lokala regler för kurs och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linnéuniversitetet.

Om universitetet beslutat att en student har rätt till särskilt pedagogiskt stöd på grund av funktionsnedsättning, har examinator rätt att ge ett anpassat prov eller att studenten genomför provet på ett alternativt sätt.

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs kursvärdering. Resultat och analys av genomförd kursvärdering ska skyndsamt återkopplas till de studenter som genomfört kursen. Studenter som deltar vid nästa kurstillfälle erhåller återkoppling vid kursstart. Kursvärdering genomförs anonymt.

Överlappning

Kursen kan inte ingå i examen med annan kurs, vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i följande kurs/kurser:
2DV603 Programvaruteknik - Design, 7,5 hp

Övrigt

Betygskriterier för A-F-skalan kommuniceras till studenten via särskilt dokument. Studenten informeras om kursens betygskriterier senast i samband med kursstart. Kursen genomförs på ett sådant sätt att kursdeltagarnas erfarenheter och kunskap görs synlig och utvecklas. Det innebär till exempel att vi har ett inkluderande förhållningssätt och strävar efter att ingen ska känna sig exkluderad. Detta kan yttra sig på olika sätt i en kurs, till exempel genom att som läraren använder sig utav könsneutrala exempel.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

- Ian Sommerville. Software Engineering (10/E). Pearson, 2015, ISBN: 0133943038. 120 sidor.