



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

2DV015 Verksamhetsförlagt projekt, 15 högskolepoäng

2DV015 Company-based project, 15 credits

Huvudområde

Datavetenskap

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G2F

Fastställande

Fastställd av Fakulteten för teknik 2022-05-30

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2023

Förkunskaper

75 hp inom datavetenskap där kurserna Mjukvaruutvecklingsprojekt (1DV613) och Mjukvarutestning (1DV609) ska ingå.

Mål

Kursen syftar i att ge kunskaper och praktiska erfarenheter för att kunna genomföra ett mjukvaruutvecklingsprojekt i grupp i samarbete med en partnerorganisation. En fungerande mjukvara ska utvecklas och dess omfattning och innehåll begränsas av extern kravställare från partnerorganisationen, projektgruppen och kursen.

Kunskap och förståelse

Efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- A.1 fördjupa sig ett av områdena; krav, implementation, testning, leverans och planering
- A.2 redogöra för modeller över hur människor agerar som individer, i grupp och hur man skapar välfungerande grupper
- A.3 reflektera över hur gruppkulturen påverkar utvecklingsprocessen.

Färdighet och förmåga

Efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- B.1 följa en strukturerad utvecklingsmodell och i grupp, självständigt inom projektet utveckla en fungerande mjukvara med en extern kravställare inom ramen för en given budget
- B.2 kritiskt granska andra projekts resultat och föreslå förbättringar
- B.3 löpande presentera projektets status både muntligen och skriftligen för olika målgrupper
- B.4 presentera projektets slutresultat och lärdomar både muntligen och skriftligen.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- C.1 Reflektera över gruppdynamiska effekter och strukturer inom ramen för givet projekt, inklusive den egna rollen och projektets slutresultat
- C.2 Kontinuerligt kritiskt granska och förbättra arbetsmetoder
- C.3 reflektera över rådande lagstiftning samt etiska frågeställningar i förhållande till projektet.

Innehåll

Kursen bedrivs i projektform i samarbete med en handledare från ämnesområdet och en handledare från partnerorganisationen.

- en introduktion till projektledning och gruppkultur
- kontinuerlig utvärdering och förbättring av arbetssätt
- kontinuerlig kravhantering, design, implementation och dokumentation av mjukvara
- handledning och genomgång av projektets status samt kontinuerliga inlämningar.
- kritisk granskning av andra projekts resultat och föreslå förbättringar
- kontinuerlig uppföljning av budget på projekt och individnivå
- redovisning av projektet i en skriftlig rapport samt en muntlig presentation
- individuell reflektion och självvärdering

Undervisningsformer

Kursen kombinerar handledning, projektarbete, seminarier och presentationer. Lärandet sker både individuellt och i grupper. Som kursmaterial används webbaserat material samt referenslitteratur.

Examination

Examinationen av kursen delas in i följande moment:

Kod	Benämning	Betyg	Poäng
2301	Fördjupning	U/G/VG	2,00
2302	Projekt	U/G/VG	12,00
2303	Individuell Projektrapport	U/G	1,00

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd.

- För slutbetyg VG krävs betyg VG på Fördjupning och Projekt.
- Fördjupningen examineras genom inlämnad rapport och efterföljande seminarie.
- Projektet examineras genom bedömning av dess svårighetsgrad, omfattning,

resultat, slutrapport och projektdokumentation.

- Bedömning av projekt sker i dialog med handledare från kursledning och partnerorganisation, och examinator. Detaljerade bedömningsgrunder ges på kursens webbplats och löpande under projektets genomförande via kommunikation med handledare.
- Vid bedömning av projektets svårighetsgrad skall tekniska, gruppdynamiska samt svårigheter som uppkommit i partnerorganisationen tas i beaktande.
- Vid bedömning av projektets omfattning så ska mängden funktioner, tjänster, etc. tas i beaktande.
- Vid bedömning av projektets resultat skall kvalitet vara i fokus t.ex. användarvänlighet, säkerhet, prestanda och kompletthet.
- Individuell projektrapport examineras genom bedömning av inlämnad skriftlig rapport.
- Obligatorisk närvaro gäller vid presentations- och handledningstillfällen. Vid upprepad frånvaro kan en skriftlig rapport användas som alternativ examination.

Förnyad examination ges i enlighet med Lokala regler för kurs och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linnéuniversitetet.

Om universitetet beslutat att en student har rätt till särskilt pedagogiskt stöd på grund av funktionsnedsättning, har examinator rätt att ge ett anpassat prov eller att studenten genomför provet på ett alternativt sätt.

Måluppfyllelse

Examinationsmomenten kopplas till lärandemålen enligt följande:

Mål	2301	2302	2303
A.1	<input checked="" type="checkbox"/>		
A.2		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
A.3			<input checked="" type="checkbox"/>
B.1		<input checked="" type="checkbox"/>	
B.2		<input checked="" type="checkbox"/>	
B.3		<input checked="" type="checkbox"/>	
B.4		<input checked="" type="checkbox"/>	
C.1			<input checked="" type="checkbox"/>
C.2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
C.3		<input checked="" type="checkbox"/>	

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs kursvärdering. Resultat och analys av genomförd kursvärdering ska skyndsamt återkopplas till de studenter som genomfört kursen. Studenter som deltar vid nästa kurstillfälle erhåller återkoppling vid kursstart. Kursvärdering genomförs anonymt.

Övrigt

Undervisningen förutsätter tillgång till en egen dator, headset, webbkamera och

internetuppkoppling.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Sommerville, Ian, Software Engineering (10th edition, global edition), 2015, ISBN 10: 1-292-09613-6, ISBN 13: 978-1-292-09613-1. Ca 800 sidor

Sommerville, Ian, Engineering Software Products (Global Edition), ISBN 10:1-292-37634-1, ISBN 13: 978-1-292-37634-9. Ca 350 sidor.

Nätbaserat material som presenteras på kursens webbplats.