



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

1ME333 Interaktionsdesign 3, 7,5 högskolepoäng

Interaction Design 3, 7.5 credits

Huvudområde

Medieteknik

Ämnesgrupp

Medieproduktion

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd av Fakulteten för teknik 2016-06-30

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2017

Förkunskaper

1ME331 Interaktionsdesign 2, 7,5 hp samt 1ME312 Digital grafik 1, 7,5hp eller 1ME324 Webbteknik 4, 7,5hp eller motsvarande.

Mål

Efter genomgången kurs ska den studerande kunna:

- Utveckla applikationer drivna av sensorbaserade interaktionsmetoder
- Utveckla animationsbaserade gränssnitt
- Utveckla interaktion via skriptverktyg
- Beskriva och reflektera kring designmässiga utmaningar relaterade till användande av mobila enheter

Inriktningsspecifika mål webbteknik:

- Beskriva och reflektera kring sensorbaserad applikationsutveckling med objektorienterat skriptspråk

Inriktningsspecifika mål interaktiva medier:

- Beskriva och reflektera kring animation av dynamiska gränssnitt för sensorbaserade applikationer

Innehåll

Kursen består av:

- Design för sensorbaserade användargränssnitt, speciellt touchbaserade gränssnitt
- Animeringsteknik
- Användarcentrerad design
- Projektmetodik för designprocesser
- Skriptprogrammering

Undervisningsformer

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, laborationer och seminarier.

Examination

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd.

Bedömning av de studerandes prestationer sker genom redovisning av obligatoriska inlämningsuppgifter och skriftlig tentamen. Innehållet i uppgifter varierar beroende på förkunskap. För betyget Väl Godkänd på kursen krävs betyget Väl Godkänd på skriftlig tentamen.

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs en kursvärdering. Resultat och analys av kursvärderingen ska återkopplas till de studenter som genomfört kursen och de studenter som deltar vid nästa kurstillfälle.

Kursvärderingen genomförs anonymt. Den sammanställda rapporten arkiveras vid fakulteten.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk kurslitteratur

Gothelf, J., Seiden, J. (senaste upplaga) Lean UX: Applying lean principles to improve user experience. O'Reilly Media. c:a 150 sidor.

Saffer, D. (senaste upplaga) Microinteractions: Designing with details. O'Reilly Media. c:a 150 sidor.

Intriktning webbt teknik

Lott, J., Schall, D. & Peters K. (senaste upplaga) ActionScript 3.0 Cookbook Solutions And Examples for Flash Developers. O'Reilly Media. ISBN 9780596526955

Intriktning interaktiva medier

Labrecque, J., Schwartz, R. (senaste upplaga) Learn Adobe Animate CC for Interactive Media: Adobe Certified Associate Exam Preparation. Peachpit Press. 236 sidor

Webbaserat material 300 sidor.