



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

1ME313 Digital Grafik 2, 7,5 högskolepoäng

Digital Graphics 2, 7.5 credits

Huvudområde

Medieteknik

Ämnesgrupp

Medieproduktion

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd 2016-01-18

Senast reviderad 2017-05-11 av Fakulteten för teknik. Revidering av litteratur.

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2017

Förkunskaper

1ME312 Digital Grafik 1 eller motsvarande

Mål

Efter genomgången kurs förväntas studenten kunna:

- skapa modeller i 3D-miljö
- ljussättning av 3D-modeller
- utveckla material och texturering av 3D-modeller
- redogöra för skillnaden mellan olika typer av renderingsmetoder
- beskriva hur 3D kan användas i olika kontexter

Innehåll

Kursen innehåller:

- modellering
- material och texturering
- ljussättning
- rendering
- 3D-grafik i olika kontexter

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar, seminarier, och laborationer. Laborativa moment genomförs självständigt eller i grupp.

Examination

Bedömning

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd. Bedömning av de studerandes prestationer sker genom obligatoriska inlämningsuppgifter. Uppgifterna ska redovisas skriftligt, muntligt och materialet ska publiceras.

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs en kursvärdering. Resultat och analys av kursvärderingen ska återkopplas till de studenter som genomfört kursen och de studenter som deltar vid nästa kurstillfälle. Kursvärderingen genomförs anonymt. Den sammanställda rapporten arkiveras vid fakulteten.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

Derakhshani, D., *Introducing Autodesk Maya 2016*: Autodesk Official Press. SIBEX. 624 sidor.

Webbaserat material. Sidor 200.