



Kursplan

Fakulteten för teknik
Institutionen för medieteknik

1ME313 Digital Grafik 2, 7,5 högskolepoäng
Digital Graphics 2, 7.5 credits

Huvudområde
Medieteknik

Ämnesgrupp
Medieproduktion

Nivå
Grundnivå

Fördjupning
G1F

Fastställande
Fastställd av Fakulteten för teknik 2016-01-18
Kursplanen gäller från och med höstterminen 2016

Förkunskaper
1ME312 Digital Grafik 1 eller motsvarande

Mål

Efter genomgången kurs förväntas studenten kunna:

- skapa modeller i 3D-miljö
- ljussättning av 3D-modeller
- utveckla material och texturering av 3D-modeller
- redogöra för skillnaden mellan olika typer av renderingsmetoder
- beskriva hur 3D kan användas i olika kontexter

Innehåll

Kursen innehåller:

- modellering
- material och texturering
- ljussättning
- rendering
- 3D-grafik i olika kontexter

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar, seminarier, och laborationer. Laborativa moment genomförs självständigt eller i grupp.

Examination

Kursen bedöms med betygen Godkänd, Godkänd eller Godkänd med betyg.

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller väl godkänd. Bedömning av de studerandes prestationer sker genom obligatoriska inlämningsuppgifter. Uppgifterna ska redovisas skriftligt, muntligt och materialet ska publiceras.

Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs en kursvärdering. Resultat och analys av kursvärderingen ska återkopplas till de studenter som genomfört kursen och de studenter som deltar vid nästa kurstillfälle.

Kursvärderingen genomförs anonymt. Den sammanställda rapporten arkiveras vid fakulteten.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

Nigel, C., & Jenny, C. (senaste upplaga). *Digital Multimedia*. J Wiley and Sons. 250 sidor

Webbaserat material. Sidor 200.