



Linnéuniversitetet

Kalmar Växjö

Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik
Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik

1ME104 Webbdesign II, 7,5 högskolepoäng

Web design II, 7.5 credits

Huvudområde

Medieteknik

Ämnesgrupp

Medieproduktion

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd av institutionsstyrelsen vid Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik 2009-09-08

Senast reviderad 2010-08-05. Revidering av förkunskaper och kursvärdering.

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2011

Förkunskaper

1ME103 Webbdesign I 7,5 hp.

Förväntade studieresultat

Efter genomgången kurs förväntas studenten:

- kunna skapa dynamiska webbsidor med klientbaserade språk
- kunna skriva skript för att dynamiskt förändra webbsidors innehåll
- kunna utforma användbara, interaktiva webbsidor
- behärska metoder för konstruktion av objektbaserade, händelsestyrda program i klientbaserade skriptspråk.

Innehåll

Kursen innehåller:

Design av webbplatser

- informationsarkitektur för webbplatser (fältanalys och designmetoder, navigering)
- språk som HTML/XHTML, CSS, XML och XSL
- verktyg för webbdesign
- principer för interaktivitet och begreppet användbarhet.

Programmering

- definition av skriptspråk, speciellt JavaScript
- grundläggande genomgång av datatyper, variabler, programsatser, sekvens, selektion, iteration, funktioner, objekt och händelser
- objektbaserad och händelsestyrd programmering
- grundläggande programmering av interaktivitet och dynamiska effekter på webbsidor.

Undervisningsformer

För campuskurs består undervisningen av föreläsningar, seminarier, övningar och laborationer. För distanskurs sker huvuddelen av kommunikationen via lärplattformar över Internet. Laborativa moment genomförs självständigt eller i grupp. Deltagande i vissa moment är obligatoriskt.

Examinationsformer

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd.

Bedömning av de studerandes prestationer sker genom redovisning av obligatoriska inlämningsuppgifteruppgifter. För dessa gäller att de ska klaras av till utsatta inlämningsdatum.

På begäran kan den studerande få sitt betyg översatt enligt ECTS-skalan. En sådan begäran skall ha inkommit till examinator före betygssättningen.

Kursvärdering

I samband med kursavslutningen genomförs en kursvärdering enligt universitetets riktlinjer. Resultatet av kursvärderingen arkiveras på institutionen.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

DFM (aktuellt år) *Webbaserat material*, Linnéuniversitet. c:a 200 s.

Garrett, J. J. (2003) *The Elements of User Experience*, New Riders. 189 s. ISBN: 0-7357-1202-6

Lynch, P. & Horton, S. (2009) *Web Style Guide*, 3rd ed., Yale University Press, Tillgänglig på www.webstyleguide.com [2009-06-01]. 320 s. ISBN: 0-300-13737-0

Ray, E.T. (2003) *Learning XML*, 2nd ed., O'Reilly, ISBN 0-596-00420-6

Thau, D. (2006) *The Book of Javascript: A Practical Guide to Interactivev*, Web Pages, No Starch Press. 400 s. ISBN: 1-59327-106-9

Wyke-Smith, C. (2006) *Stila med CSS*, Pagina (svensk version). 268 s. ISBN: 91-636-0910-X

eller

Wyke-Smith, C. (2007) *Stylin' with CSS: A Designer's Guide*, 2nd ed., New Riders (engelsk version). 312 s. ISBN: 0-321-52556-6

Rekommenderad referenslitteratur

Flanagan, D. (senaste upplagan) *JavaScript - The Definitive Guide*, O'Reilly

Meyer, E. A. (senaste upplagan) *Cascading Style Sheets - The Definitive Guide*, O'Reilly

Rekommenderad bredvidläsningslitteratur

Darlington, K. (2005) *Effective Website Development - Tools and Techniques*, Pearson Education

Jenkins, S. (2007) *Web Design: The L Line, the Express Line to Learning*, Hungry Minds Inc.

Morville, P. & Rosenfeld, L. (senaste upplagan) *Information Architecture for the World Wide Web*, O'Reilly

Norman, D. A. (1998) *Design Of Everyday Things*, Mit Press Ltd

Wodtke, C. (2003) *Information Architecture: Blueprints for the Web*, New Riders Publishing