



Linnéuniversitetet

Kalmar Växjö

Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik

Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik

1IK415 Webbteknisk introduktion, 7,5 högskolepoäng

1IK415 Introduction to Web Technologies, 7.5 credits

Huvudområde

Datavetenskap, Informatik

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1N

Fastställande

Fastställd 2009-11-19

Senast reviderad 2011-08-20 av Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik. Revidering för engelsk översättning av kursplan, innehåll, förväntade studieresultat, undervisningsformer och kursvärdering.

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2011

Förkunskaper

Grundläggande behörighet.

Mål

Efter kursen förväntas studenten kunna:

- konstruera och validera webbsidor med (X)HTML och CSS
- skapa webbsidor för mobila enheter
- tillgänglighetsanpassa nya och befintliga webbsidor
- beskriva och använda institutionens datormiljö
- genomföra muntliga presentationer
- planera och genomföra ett mindre webbprojekt

Innehåll

Teorin ger de grundläggande principer, som används som grund för skapande av egen kunskap, som sedan används under praktiska tillämpningar. De praktiska tillämpningarna utgörs av uppgifter i form av laborationsuppgifter samt ett större projektarbete enskilt, eller i grupp.

Kursen innehåller två delkurser.

Delkurs 1 Webbsideteknik 5 hp

HTML5, XHTML och CSS för olika webbklienter

Delkurs 2 Webbsideprojekt 2,5 hp

Genomföra ett mindre webbprojekt med tillhörande dokumentation och muntlig presentation

Undervisningsformer

Kursen kan läsas på plats eller på distans. Kursen använder en webbaserad undervisningsplattform där all information och material rörande kursen publiceras.

På plats består undervisningen av teorigenomgångar och arbete med praktiska tillämpningar.

Undervisningen på distans byggs helt kring material som ges via Internet. Även aktiviteter som inlämningar, diskussioner, redovisningar och interaktion sker via Internet varför inga fysiska träffar planeras. Distansundervisningen förutsätter tillgång till Internetansluten dator med fördel utrustad med headset och webbkamera.

Teorin ger de grundläggande principer, som används som grund för skapande av egen kunskap, som sedan används under praktiska tillämpningar. De praktiska tillämpningarna utgörs av programmeringsuppgifter i form av laborationsuppgifter samt ett större individuellt arbete.

Examination

Kursen bedöms med betygen Underkänd eller Godkänd.

För betyget godkänd ska de förväntade studieresultaten vara uppnådda.

På begäran kan den studerande få sitt betyg översatt enligt ECTS-skalan. En sådan begäran skall ha inkommit till examinator före betygssättningen.

Betyg sätts efter avslutad kurs och grundas på inlämnade och godkända laborationer samt genomfört projekt. Betygsgraden på laborationer och inlämningsuppgifter är U/G.

Omexamination erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider. Antalet examinationstillfällen är begränsat till fem gånger.

Kursvärdering

I samband med kursavslutningen genomförs en kursvärdering enligt universitetets riktlinjer. Resultatet av kursvärderingen arkiveras på institutionen.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

Zeldman, Jeffrey *Designing with Web Standards*. (Senaste upplagan)

Övriga läromedel

Nätbaserat material som anges på kursens webbstudieplats.