



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för informatik

1IK414 Tillämpad interaktionsdesign, 15 högskolepoäng

1IK414 Applied Interaction Design, 15 credits

Huvudområde

Informatik

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd 2009-11-19

Senast reviderad 2023-11-20 av Fakulteten för teknik. Revidering av litteraturen och förkunskaper samt standardtexter har lagts till.

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2024

Förkunskaper

45 hp i informatik eller motsvarande

Mål

Kunskap och Förståelse

efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- redogöra för interaktionsdesign och dess grundläggande teori och praktik
- redogöra för en användarcentrerad designprocess samt ha kunskaper om metoder och tekniker i designprocessen
- redogöra för användarupplevelser som fenomen - både i teori och praktik
- orientera sig inom området tjänstedesign

Färdigheter och Förmåga

efter genomgången kurs ska studenten kunna

- kartlägga och analysera ett användningsområde (brukskontext) med människan i centrum
- använda och anpassa metoder och tekniker till brukssituationen för att forma

- (gestalta) och förmedla designkoncept i olika faser
- samarbeta i grupp i designprocessens olika faser

Värderingsförmågor och Förhållningssätt

efter genomgången kurs ska studenten

- redogöra för hur digitala artefakter och tjänster kan skapa nytta och positiva upplevelser i ett användarsammanhang
- kunna beskriva, analysera och reflektera över sina och andras designbeslut, val av metoder och utformandet av designkoncept i en användarcentrerad design process

Innehåll

Interaktionsdesign handlar om att utforma interaktiva produkter och tjänster för att stödja människors upplevelser och aktiviteter i vardags- och i arbetslivet det vill säga i olika brukssituationer. De artefakter eller tjänster som designas ska underlätta och stödja människors samspel med andra människor, deras omgivningar samt artefakter. Digitala eller interaktiva artefakter har också introducerats inom tjänstedesign området och därigenom är gränser mellan interaktionsdesign och tjänstedesign stadda i förändring.

Kursen introducerar begrepp och metoder som ingår i interaktionsdesign med människan i centrum. De studerande får både teoretisk och praktisk kunskap om interaktionsdesign och hur människors upplevelser och aktiviteter samspelar med, genom och med hjälp av interaktiva produkter och tjänster. Kursen betonar också att design är en integrerad del av brukssituationen. Vidare betonas betydelsen av användarupplevelser för att utveckla (designa) interaktiva artefakter eller tjänster som erbjuder positiva och överraskande upplevelser för användare. Olika situationer och perspektiv kommer att behandlas och presenteras inklusive analys av brukskvaliteter. Studenterna får också en orientering om tjänstedesign och dess likheter och skillnader till interaktionsdesign.

Studenterna kommer också att i ett projekt utforma en interaktiv produkt eller tjänst för en brukssituation med ett specifikt fokus på användarupplevelser samt med val av metoder och tekniker inom användarcentrerad design.

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar, seminarier och övningar.

Examination

Kursen bedöms med betygen U, 3, 4 eller 5.

Bedömning av de studerandes prestationer sker genom

- 1) en skriftlig rapport från projektarbetet som presenterar, analyserar och reflekterar över process och produkt
- 2) en individuell skriftlig reflektion inklusive reflektioner av att samarbeta i grupp – del i rapport under 1)
- 3) en muntlig examination av teori och praktik – kurslitteratur och projekt

De olika momenten viktas enligt följande 1) 50 % (projektarbete, skriftlig rapport) 2) 10 % (individuell reflektion i projektrapporten) och 3) 40 % (muntlig examination)

För att erhålla slutbetyg krävs lägst 3 på samtliga moment.

Omexamination ges i enlighet med Lokala regler för kurs och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linnéuniversitetet.

I det fall student med funktionsnedsättning har rätt till särskilt pedagogiskt stöd beslutar examinator om anpassad eller alternativ examination.

Kursvärdering

Kursvärdering genomförs under kursen eller i nära anslutning till kursens avslutning.

Resultat och analys av genomförd kursvärdering ska skyndsamt återkopplas till de studenter som genomfört kursen. Studenter som deltar vid nästa kurstillfälle ska senast vid kursstart informeras om föregående kursvärderings- resultat och genomförda förändringar i kursen.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Arvola, Mattias. Interaktionsdesign och UX - om att skapa en god användarupplevelse. Lund: Studentlitteratur. Senaste upplagan. Cirka 260 sidor.

Lima, Manuel. (2023). *The new designer: Rejecting myths, embracing change*. The MIT Press. ISBN-10:0262047632. 280 sidor.

Artiklar