



Linnéuniversitetet

Kalmar Växjö

Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik

Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik

1IK408 Tillämpad visualisering, 7,5 högskolepoäng

1IK408 Applied Visualization, 7.5 credits

Huvudområde

Informatik

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd av Organisationskommittén 2009-11-19

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2010

Förkunskaper

30 hp i informatik, inklusive 1IK407 Visualisering i 3D, eller motsvarande

Mål

Efter kursen ska studenten tillägnat sig en vidare bild av hur man kan använda 3D-modeller för att visualisera produkter och tjänster.

Innehåll

- Visualisering av 3D-modeller
- Stillbilder
- Animeringar
- Interaktiva animeringar.

Delkurs 1 Grupprojekt 4 hp

Studenterna gör ett projekt i grupp mot en intressent. Olika projekt för varje grupp.

Delkurs 2 Individuellt projekt 3,5 hp

Studenterna gör en egen modell och övningar utifrån denna, gärna med företagsanknytning.

Undervisningsformer

Föreläsningar och övningar/laborationer

Material finns webbaserat. Föreläsningarna spelas in och läggs på webben.

Distanshandledning ges via skype , msn, eller någon form av skrivbordsdelning.

Examination

Kursen bedöms med betygen U, 3, 4 eller 5.

För betyget 3 ska de förväntade studieresultaten vara uppnådda.

Uppgifterna bedöms efter genomförande och grafiska sammansättning. Betyg sätts efter avslutad kurs och grundas på resultat från inlämningsuppgifter och projekt.

Student vid Linnéuniversitetet har rätt att få sitt betyg för kurs översatt till den sjugradiga ECTS-skalan. För att få sitt betyg översatt ska studenten lämna en begäran om detta till läraren vid kursstart.

Omexamination erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider.

Antalet examinationstillfällen är begränsat till fem gånger.

Kursvärdering

I slutet av kursen genomförs en kursvärdering enligt Linnéuniversitetets riktlinjer.

Utvärderingsresultatet sammanställs i en kursrapport vilken arkiveras hos institutionens administratör samt tas upp i programrådet. Resultatet av utvärderingen och eventuellt vidtagna åtgärder kommuniceras med kursansvarig och presenteras för studenterna vid nästa kurstillfälle.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Referenslitteratur

Murdock, Kelly L, *3ds Max – Bible* senaste upplagan.

Med reservation för ändringar i litteraturlista.