



Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik

Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik

1IK407 Visualisering i 3D, 7,5 högskolepoäng

1IK407 Visualization in 3D, 7.5 credits

Huvudområde

Informatik

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1N

Fastställande

Fastställd av Organisationskommittén 2009-11-19

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2010

Förkunskaper

Grundläggande behörighet samt Engelska B och Matematik B (Områdesbehörighet 4 med undantag för Matematik C och Samhällskunskap A)

Mål

Efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- modellera i 3D
- ha grundläggande kunskaper i programvaran 3D Studio Max
- skapa realistiska bilder för presentationer och manualer
- göra enkla animeringar

Innehåll

Kursen innehåller följande moment:

- Grundläggande kunskaper i 3D. Belysning av ingående begrepp såsom solider, ytor, booleska operationer, loft med mera
- Använda DMU (digitala mockuper) för att förklara hur en modell fungerar och visa hur den ser ut
- Skapa en fotorealistisk bild av en modell där man använder texturer för att få sina 3D-objekt att efterlikna verkligheten

- Montera 3D-objekt på bilder så de ser verkliga ut
- Grundläggande kunskaper i animering

Undervisningsformer

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar och laborationer/övningar.

Material finns webbaserat.

Föreläsningarna spelas in och läggs på webben. Distanshandledning ges via skype , msn, eller någon form av skrivbordsdelning.

Examination

Kursen bedöms med betygen U, 3, 4 eller 5.

För betyget 3 ska de förväntade studieresultaten vara uppnådda.

Betyget baseras på inlämningsuppgifter och deadlines.

Student vid Linnéuniversitetet har rätt att få sitt betyg för kurs översatt till den sjugradiga ECTS-skalan. För att få sitt betyg översatt ska studenten lämna en begäran om detta till läraren vid kursstart.

Omexamination erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider.

Antalet examinationstillfällen är begränsat till fem gånger.

Kursvärdering

I slutet av kursen genomförs en kursvärdering enligt Linnéuniversitetets riktlinjer.

Utvärderingsresultatet sammanställs i en kursrapport vilken arkiveras hos institutionens administratör samt tas upp i programrådet. Resultatet av utvärderingen och eventuellt vidtagna åtgärder kommuniceras med kursansvarig och presenteras för studenterna vid nästa kurstillfälle.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Referenslitteratur

Murdock, Kelly L *3ds Max – Bible*, senaste upplagan.

Med reservation för ändringar i litteraturlista.