



# Linnéuniversitetet

Kalmar Växjö

## Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik  
Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik

1DV433 Strukturerad programmering med C++, 7,5 högskolepoäng  
Structured programming with C++, 7.5 credits

### Huvudområde

Datavetenskap

### Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

### Nivå

Grundnivå

### Fördjupning

G1N

### Fastställande

Fastställd av institutionsstyrelsen vid Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik 2009-06-23

Senast reviderad 2010-08-20. Revidering för engelsk översättning av kursplan och kursvärdering.

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2011

### Förkunskaper

Grundläggande behörighet.

### Förväntade studieresultat

Kursen syftar till att ge kursdeltagaren en grundläggande kunskap i strukturering av problem och omsätta dessa i program utvecklade med programspråket C++.

Efter genomgången kurs ska kursdeltagaren:

- ha grundläggande kunskaper om strukturad programmering med programspråket C++ och användning av moderna programutvecklingshjälpmedel
- kunna skapa strukturerade textbaserade applikationer och ha lärt sig god programmeringsmetodik
- behärska och förstå vanligt förekommande algoritmer och datastrukturer.

### Innehåll

Kursen innehåller två delkurser.

#### *Delkurs 1 Teorikurs 3,5 högskolepoäng*

I teoriavsnittet tas upp hur problem struktureras upp i mindre delar som slutligen kan lösas med vanliga algoritmer, som implementeras i C++.

Ingående moment

- in- och utmatning
- enkla datatyper, strängar, arrayer, strukturer, egendefinierade typer
- styrstrukturer för selektioner och iterationer
- funktioner med och utan returvärde, parameteröverföring av data
- pekare och dynamiskt skapade variabler
- text- och binärfiler

### ***Delkurs 2 Praktiska tillämpningar 4 högskolepoäng***

Här får kursdeltagaren själv lösa ett antal problem och får därmed praktiskt tillämpa teorin och skapa egna program skrivna i C++. Övningsuppgifter finns i ett stort antal, där studenten själv väljer svårighetsgrad efter intresse och ambitionsnivå. Momentet avslutas med ett eget valt projekt som om möjligt redovisas inför gruppen.

### **Undervisningsformer**

Kursen genomförs enligt principen flexibelt lärande där kursdeltagaren arbetar i egen takt med anvisad kurslitteratur. Gränserna för vad egen takt innebär bestäms i samråd mellan kursdeltagare och kursansvarig.

Kursen är indelad i 6 steg som bygger på varandra. Till varje steg hör ett antal praktiska uppgifter som är svårighetsgraderade med ett poängtal.

För godkänt resultat ska kursdeltagaren genomföra och redovisa uppgifter som tillsammans ska uppgå till ett visst poängtal som bestämts för varje steg. Kursdeltagaren kan alltså välja svårighetsgrad och uppgifter enligt eget intresse och ambitionsnivå.

Ett steg avslutas med ett teoretiskt test som tillsammans med de praktiska tillämpningarna ska vara godkända innan nästa steg påbörjas. Underkänt stegtest kan göras om minst två gånger med normalt 1 veckas mellanrum.

### **Examinationsformer**

Kursen bedöms med betygen U,3,4 eller 5.

Betyg sätts efter avslutad kurs och grundas på resultatet på stegtester samt svårighetsgrad och utförande på redovisade uppgifter. Student vid Linnéuniversitetet har rätt att få sitt betyg för kurs översatt till den sjugradiga ECTS-skalan. För att få sitt betyg översatt ska studenten lämna en begäran om detta till läraren vid kursstart.

Omexamination erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider. Antalet examinationstillfällen är begränsat till fem gånger.

### **Kursvärdering**

I samband med kursavslutningen genomförs en kursvärdering enligt universitetets riktlinjer. Resultatet av kursvärderingen arkiveras på institutionen.

### **Kurslitteratur och övriga läromedel**

#### **Obligatorisk litteratur**

Schildt, H (2003) *C++ from the ground up*. Third edition. ISBN 0-07-222897  
(Alternativt annan motsvarande C++ bok efter överenskommelse med kursansvarig)

Nätbaserat material som anges på kursens webbstudieplats.

*Med reservation för ändringar i litteraturlista.*