



Linnéuniversitetet

Kalmar Växjö

Kursplan

Fakultetsnämnden för naturvetenskap och teknik
Institutionen för datavetenskap, fysik och matematik

1DV412 Webbutveckling med ActionScript, 7,5 högskolepoäng
Web Development with ActionScript, 7.5 credits

Huvudområde

Datavetenskap

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd av Organisationskommittén 2009-06-23

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2010

Förkunskaper

Inledande programmering med C# eller motsvarande.

Förväntade studieresultat

Kursen syftar till att ge kunskap om scriptspråket ActionScript. Efter kursen skall studenten kunna:

- Beskriva och förstå syntaxen för ActionScript
- Arbeta med objektorienterad programmering i ActionScript
- Arbeta med färdiga klassbibliotek i ActionScript
- Hantera dynamisk data via ActionScript
- Hantera ljud och video via ActionScript

Innehåll

I kursen ingår hur man utvecklar webbapplikationer via scriptspråket ActionScript och hur man dynamiskt kan styra en applikations innehåll och beteende. Kursen innehåller två delkurser.

Delkurs 1 Laborationer 4,5 högskolepoäng

Objektorienterad ActionScript

Inläsning av externa resurser via ActionScript

Ljud och video via ActionScript

Inläsning av dynamisk data via ActionScript.

Delkurs 2 Projekt 3 högskolepoäng

En praktisk uppgift där studenten tillämnar kunskap från delkurs 1 samt egen förvärvad kunskap. Studenten ska utföra ett självständigt arbete och påvisa att han/hon besitter kunskaper i ämnet.

Undervisningsformer

Kursupplägget använder Internet som distributionsform och kan läsas på plats eller på distans.

Kursen bedrivs i form av föreläsningar, praktisk handledning och individuellt arbete. I distansundervisningen består kursen av nätbaserat material samt handledning via e-post, chattprogram och kursforum.

Examinationsformer

Kursen bedöms med betygen U,3,4 eller 5.

Examinationen sker genom bedömning av resultatet på kursens laborationer samt genomfört projekt.

Delkurs 1 består av ett antal praktiska uppgifter som examineras vid varje laborations redovisningstillfälle. För godkänt ska de krav som specificeras i varje laborationshandledning vara uppfyllda. För att få ett högre betyg på delkurs 1 ska de krav som definieras på laborationshandledningen för respektive betyg uppfyllas. Redovisning efter utsatt deadline på laboration påverkar bedömningen.

Delkurs 2 består av ett fristående projekt där examinationen består av en skriftlig, alternativt muntlig, redovisning. Redovisning efter utsatt deadline på laboration påverkar bedömningen.

Kursens slutbetyg grundas på redovisade uppgifter samt redovisat individuellt projekt. Student vid Linnéuniversitetet har rätt att få sitt betyg för kurs översatt till den sjugradiga ECTS-skalan. För att få sitt betyg översatt ska studenten lämna en begäran om detta till läraren vid kursstart.

Omexamination erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider. Antalet examinationstillfällen är begränsat till fem gånger.

Kursvärdering

I slutet av kursen genomförs en kursvärdering enligt Linnéuniversitetets riktlinjer. Utvärderingsresultatet sammanställs i en kursrapport vilken arkiveras hos institutionens administratör samt tas upp i programrådet. Resultatet av utvärderingen och eventuellt vidtagna åtgärder kommuniceras med kursansvarig och presenteras för studenterna vid nästa kurstillfälle.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Övriga läromedel

Nätbaserat material som anges på kursens webbstudieplats.

Rekommenderad litteratur

Braunstein, Roger (2008) *Actionscript 3.0*. Bible. ISBN 978-0-470-13560-0.

Moock, Colin (2007) *Essential ActionScript 3.0*. ISBN 0-596-52694-6

Med reservation för ändringar i litteraturförteckning.