



## Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap

1DV023 Serverbaserad webbprogrammering, 7,5 högskolepoäng  
Server-based Web Programming, 7.5 credits

### Huvudområde

Datavetenskap

### Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

### Nivå

Grundnivå

### Fördjupning

G1F

### Fastställande

Fastställd av Fakulteten för teknik 2015-06-09

Kursplanen gäller från och med vårterminen 2016

### Förkunskaper

Klientbaserad webbprogrammering (1DV022) eller motsvarande och Webbteknik 1 (1ME321) eller motsvarande.

### Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- Redogöra för webbserverns uppgift i olika typer av webbapplikationer. (1)
- Redogöra för HTTP-protokollets uppgift i olika typer av webbapplikationer samt dess för- och nackdelar i dessa. (2)
- Skapa webbapplikationer med hjälp av applikationsplattformen Node.js. (3)
- Skapa webbapplikationer för hantering av persistent data där data kan lagras, uppdateras och tas bort. (4)
- Redogöra för och praktiskt hantera olika typer av säkerhetsproblem som kan uppstå i webbapplikationer. (5)
- Skapa webbapplikationer med för uppgiften lämplig arkitektur. (6)
- Skapa serverbaserade realtidsapplikationer. (7)
- Planera och utföra publicering av webbapplikationer skapade för plattformen Node.js i produktionsmiljö. (8)

### Innehåll

Kursens syfte är att studenten ska utveckla grundläggande kunskaper för webbprogrammering i webbservern.

- Webbservern (olika typer och arbetssätt).
- Samspelet mellan klient och server i en webbapplikation.

- HTTP-protokollet.
- Plattformen Node.js och dess asynkrona programmeringsmodell.
- Template-motorer för servergenererad HTML.
- Attackvektorer i en webbapplikation så som CSRF, XSS och olika typer av injektionsattacker.
- RESTful-arkitektur för webbapplikationer
- Persistent lagring i dokumentdatabas via en ODM (Object Document Mapper)
- Driftsättning av webbapplikation i produktionsmiljö för plattformen Node.js.
- Sessionskakor (Server side cookies) och JSON Web Token
- Cachning på webbservern
- Web Sockets

## Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar och andra former av läraaktiviteter inklusive laborationer. Teori varvas med praktiska tillämpningar i problemlösning inriktat mot konstruktion av klientbaserade webbapplikationer.

Kursen kan läsas på campus eller distans. Såväl campus som distansundervisningen förutsätter egen tillgång till dator, headset, webbkamera och internetuppkoppling.

## Examination

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd.

Provmoment 1 (1 hp): Mål 1-3 examineras genom muntlig examination av en programmeringsuppgift. Betygsgraderna Underkänd (U) och Godkänd (G) tillämpas.

Provmoment 2 (3 hp): Mål 3-6 examineras genom muntlig examination av en programmeringsuppgift. Betygsgraderna Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl godkänd (VG) tillämpas.

Provmoment 3 (3,5 hp): Mål 6-8 examineras genom muntlig examination av en programmeringsuppgift. Betygsgraderna Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl godkänd (VG) tillämpas.

Betygsgraderna Underkänd (U), Godkänd (G) och Väl godkänd (VG) tillämpas i slutbetyg. För betyget Godkänd på kursen krävs minst Godkänd på samtliga provmoment. För betyget Väl godkänd krävs därutöver Väl godkänd på provmoment 2 och 3.

Student vid Linnéuniversitetet ha rätt att få sitt betyg för kurs översatt till den sjugradiga ECTSskalan. För att få sitt betyg översatt ska studenten lämna en begäran om detta till kursledningen vid kursstart.

Omexaminationen erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider.

## Kursvärdering

Under kursens genomförande eller i nära anslutning till kursen genomförs en kursvärdering. Resultat och analys av kursvärderingen ska återkopplas till de studenter som genomfört kursen och de studenter som deltar vid nästa kurstillfälle.

Kursvärderingen genomförs anonymt. Den sammanställda rapporten arkiveras vid fakulteten.

## Övrigt

Undervisningen bedrivs huvudsakligen på svenska, men inslag av engelska är återkommande i form av till exempel engelskspråkig litteratur.

Kursens läresurser är öppna genom kursens publika webbplats.

## Kurslitteratur och övriga läromedel

## **Rekommenderade läresurser**

- Marijn Haverbeke, Eloquent JavaScript, No Starch Press, senaste versionen, sidor 472
- Ethan Brown, Web Development with Node & Express, senaste versionern, sidor 330
- Nätbaserat material som anges på kursens webbplats