



Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

1DT100 Datorteknik - introduktion med projektarbete, 7,5
högskolepoäng

Computer Technology - introduction and project, 7.5 credits

Huvudområde

Datateknik

Ämnesgrupp

Datateknik

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1N

Fastställande

Fastställd 2013-09-11

Senast reviderad 2018-06-08 av Fakulteten för teknik. Provmomenten uppdaterade och ECTS-betyg borttagna.

Kursplanen gäller från och med höstterminen 2018

Förkunskaper

Grundläggande behörighet samt Fysik 1b1 / 1a, Matematik 2a / 2b / 2c eller Fysik A, Matematik B (Områdesbehörighet 7/A7).

Mål

Efter avslutad kurs förväntas studenten kunna:

- utförligt beskriva de grundläggande komponenterna i en dator, t ex moderkort, primärminne, sekundärminne, in- utenheter, nätaggregat, bussar mm
- utförligt redogöra för olika minnesteknologier
- utförligt redogöra för analog/digital-omvandling och digital/analog-omvandling
- grunderna och principen för enkel datakommunikation
- skriva datorprogram till enchipsdatorn Arduino
- anpassa ett befintligt Arduino-program eller programexempel till en given uppgift
- ansluta komponenter till Arduino-modulen och anpassa programvaran till komponenterna
- ansluta Arduino-modulen till en trådlös kommunikations-modul, t ex ZigBee och anpassa ett program för kommunikation via detta
- genomföra ett projekt som innebär anpassning av hårdvara samt programmering av Arduino eller liknande dator

Innehåll

Kursen behandlar följande moment:

- grundläggande elkretsteori
- el i hemmet och elsäkerhet
- datorns olika beståndsdelar
- datakommunikation
- enchipsdatorns funktion
- Arduino plattformen
- programmering av Arduino
- hur Arduino och likande enchipsdatorer kan användas i större system
- olika minnesteknologier i enchips- och enkortsdatorer
- analog/digital-omvandling och digital/analog-omvandling
- enchipsdatorns in- och utenheter
- pulsbreddsmodulering, PWM
- seriell datakommunikation, RS232
- projektarbete

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar, laborationer, projektarbeten och ev. inlämningsuppgifter. Tyngdpunkten ligger på laborationer och projektarbete.

Examination

Kursen bedöms med betygen U, 3, 4 eller 5.

Bedömning av de studerandes prestationer sker genom skriftliga och/eller muntliga prov och/eller redovisning av obligatoriska uppgifter. Den huvudsakliga formen för examinationen bestäms vid kursstart.

För studerande som inte blivit godkänd vid ordinarie provtillfälle anordnas förnyad prövning i nära anslutning till ordinarie prov.

Kursvärdering

Efter avslutad kurs genomförs en kursvärdering som sammanställs skriftligt och återkopplas till studenterna. Sammanställningen redovisas för aktuella organ samt arkiveras av kursansvarig institution.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

Hur funkar det? 2013 del 1, Kjell & Company, 250 (464) sidor.

Hur funkar det? 2013 del 2, Kjell & Company, 100 (ca 400) sidor.

Rekommenderad Litteratur

Dan O'Sullivan, Tom Igoe, *Physical Computing*, Course Technology Cengage Learning, 2004. Sidor 442 (442).

Massimo Banzi, *Getting Started with Arduino*, O'Reilly, 2008. Sidor 111 (111).

Tom Igoe, *Making Things Talk*, O'Reilly, 2007. Sidor 60 (340).